

Intitulé de l'Unité d'Enseignement	Programmation Orientée Objets et C++		Code de l'UE
Descriptif de l'UE			
Volumes horaires globaux (CM + TD + TP+ autre...)	CM = 8h, TD = 6h, TP = 16h		
Nombre de crédits de l'UE	3		
Spécialité où l'UE est proposée	IIIS + UE libre		
Semestre où l'enseignement est proposé	M1-S2		
Effectifs prévus (rentrée 2009)	60		
<p>a) Objectifs de l'Unité d'Enseignement</p> <p>Cet enseignement a pour but d'appliquer les connaissances en programmation orientée objets avec le langage compilé C++ comme outil.</p> <p>b) Contenu de l'Unité d'Enseignement</p> <p>Objet – Classes – Attributs et méthodes – Encapsulation – Accesseurs - Construction et destruction – Attributs et méthodes de classe – Surcharge de méthodes et d'opérateurs – Sérialisation et gestion des flux – Pointeurs et allocation dynamique de mémoire – Notion de polymorphisme.</p> <p>c) Pré-requis</p> <p>Langage C, ou langage structuré équivalent.</p> <p>d) Modalités de contrôle des Connaissances</p> <p>Examens (répartis), TP.</p> <p>e) Références bibliographiques</p>			
Organisation pédagogique			
Enseignements présentsiels	Volume horaire total	Horaire hebdomadaire	Effectif par groupe
Cours	8	2	48
Enseignements dirigés	6	2	24
Travaux pratiques	16	4	12
Projet			
Autre			

Course Title :

Description of the course :

a) Objective

This course intends to apply knowledge in object-oriented programming language with C ++ compiler as a tool.

b) Content

Object - Classes - Attributes and methods - Encapsulation - Accessors - Construction and Destruction - attributes and class methods - overload methods and operators - Serialization and flow management - Pointers and dynamic allocation of memory - The concept of polymorphism.

c) Prerequisites

Basic skills in C language programming are required for this course.